



DISK SYSTEM
フロッピー コンピュータ ディスク システム

KDS-NZN

なぜ
謎
の
壁
かべ

ブロックくずし

TM
© KONAMI 1986



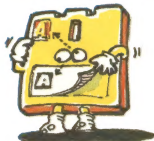
ディスクカードを書き換えたキミのための じょうずなシールのはりかた



1 どうふう
同封のディスクカード
用の四角いシールを1
まい枚、きれいにはがします。



3 もう1枚のシールも同
じょうずにきれいになれ
ば、完成です。



2 サイド
SIDE AとSIDE B
をよく確かめて、決め
られた位置に、隅をきちんと
あわせてはりましょう。



4 シールの四隅をもう一
度軽く押さえたらOK。
サア、キミもやってみよう！

シールをディスクカードに貼る場合は指定位置へ正しく貼ってください。
(誤った位置に貼ったり、重ね貼りをすると故障の原因となります。)

なぜ
謎

の

かべ
壁

ブロックくずし

もくじ

●ゲームをはじめるための前準備 ^{まえじゆんび}	2
●謎の壁 ^{なぜ かべ} ブロックくずし ストーリー.....	4
●まずは名前の登録から ^{なまえ どうろく}	8
●さあ、ゲームスタート!!.....	10
●エリアをセレクトしよう!.....	12
●コントローラーの使い方 ^{つか かた}	14
●画面の見方 ^{が めん み かた}	15
●ブルワークのくずし方 ^{かた}	16
●これがパワーアップアイテムだ!!.....	18
●敵キャラ大紹介 ^{てき だいしようかい} !.....	20
●44画面大紹介 ^{が めんだいしようかい}	25
●キーワードをかきとめろ!.....	37
●これだけは覚えておいてほしい注意事項 ^{おぼ ちゆうい じ こう}	38

ゲームをはじめる ための前準備

ファミリーコンピュータ本体
とRAMアダプタ、ディスク
ドライブを正しく接続してか
ら、本体のPOWERをONにしよう。

きちんと接続していれば、マリオとルイ
ージが追いかけてくる画面が出るので、ディスク
カードのSIDE Aを上にしてセットする。とくに、
裏表には注意しよう。

画面がちゃんと出ないときは、もう一度、最初から
接続を確かめ、
きちんとセット
しなおしてみよ
う！

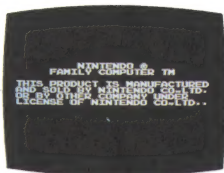


“NOW LOADING...”
という表示のあと、右のような
画面が出てくる。SIDE A
が上になっていないと出てこな
いぞ！

右下のようなタイトル画面が
出てきたら、STARTボタン
を押そう！

いよいよディスクシステムな
らではのモードセレクト画面へ
進めるんだ。

もしも、エラーメッセージが出て、ゲームが起動し
なかったら、40ページを見よう！



ディスクドライブの赤ランプが、ついているときは
EJECTボタンや、本体のRESETボタン、電源
スイッチにさわっちゃダメ！ ディスクシステムの説
明書も、よく読もう！

なぞ かべ
謎の壁

ブロックくずし

ストーリー

西暦30XX年。地球上の鉱物資源を使い果たした人類
は、銀河系を遠く離れ、宇宙の果てまで開拓していた。
果てしのない宇宙には、ふしぎな星も数多い。
いたるところ壁、壁、壁、……のこの星も、そんな

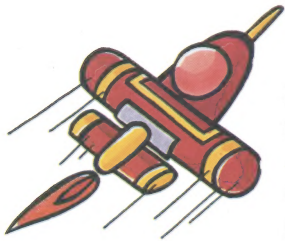
星のひとつだった！

星の名は、惑星セリム。

豊富な鉱物資源を持つ星

だが、とても人間が生活で
きる環境ではなかった。

そこで人類は、その英知
を結集し、ついに巨大コン
ピュータによる生命維持装



ち　かいはつ
置を開発したの
だった。

じんるい　うっ　す
人類が移り住
んで、数十年。

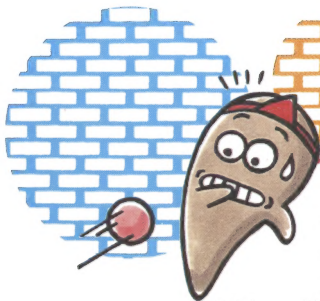
コンピュータは
かん　さ　どう
完ペキに作動し、
ひと　へい　わ
人びとは平和な
まいにち
毎日をおくって
いた。

だが、そんな
ゆうしゆう　きよだい
優秀な巨大コン

ピュータにも、じやくてん
弱点があった。それは、コンピュータ
がぼう　そう
暴走したときのための、じ　ばく　ないぞう
自爆システムを内蔵してい
たことだ。

あるとき、ほう　ふ　し　げん
豊富な資源をねらう異星人が、そのじ　ばく
自爆
システムにめ　つけ　た　の　だ。彼らは、あ　ら　ゆ　る　し　ゆ　だ　ん
手段を
つか　く　る　じ　ゆう　ほう　つ　づ
使ってコンピュータを狂わす情報をおくり続けた。





そして、それは成功し、
コンピュータの自爆シス
テムが作動してしまった。
異常に気がついた人び
とは、すぐに惑星パト
ールに急報し、救いをも
とめたのだった。

このシステムを解除する方法は、ただひとつ。巨大
コンピュータ内部にある入力装置に“14文字のキー
ワード”を打ちこむしかない！

だが、キーワードは、入力装置のある部屋に通じる
通路のどこかに、1文字ずつかくされているのだ。

“自爆システム解除”の指
令を受けたきみは、高性能
戦闘機レッドファイターに
乗りこみ、唯一の武器・ス
ーパーボールを駆使して、巨



だい コンピューターの内部に潜
にゆう 入するのだ！

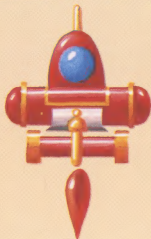
行く手をはばむ、コンピュ
ーターの防衛システムや、異星
人の放った数かずの敵をクリ
アして、一刻も早くキーワ
ードを探せ！ 惑星セリムを
すく 救えるのは、きみだけだ！



▶これが高性能戦闘機レッドファイターだ◀



↑ スーパーボ
ールを撃つと
きの状態だ。



↑ アイテムを
キャッチする
と、ブルーに
かわる！

^{なまえ} ^{とうろく} **まずは名前の登録から**

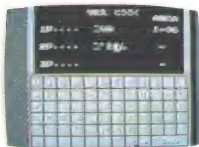
^{がめん}
^お
 タイトル画面のときに、STA
^{がめん}
^で
 RTボタンを押すと、モードセ
^{にん}
^{ほぜん}
 レクト画面が出る。このゲームでは、
 3人のデータを保存できるのだ。

^{なまえ} ^{とうろくほうほう} **▶ 名前の登録方法 ◀**

- ① **+**コントロールボタンで、^{ゆび}**指**を
^ト ^ウ ^ロ ^ク
 "TOUROKU"にあわせ、**A**ボタ
^ン
 で"TOUROKU"キーを押す。
- ② ^{プレイヤー} ^{プレイヤー} ^{プレイヤー} ^{にん}
 "1P" "2P" "3P"の3人のう
^{えら}
 ち、あいているプレイヤーを選び、
^{ゆび}
^お
^指をあわせてから**A**ボタンを押す。
- ③ すると画面が、^{がめん} ^{なまえとうろくよう}
 名前登録用のキ
^す
 ーボードにかわるので、きみの好
^も ^じ ^{ゆび}
 きな文字に**指**をあわせて、**A**ボタ
^お
 ンを押そう！



文字を訂正するときには、“⇒”や
 “⇐”キーに^{ゆび}指をあわせ、訂正する
 文字の下に“□”をあわせる。つぎ
 に新しい文字に^{ゆび}指をあわせ、④ボ
 タンを押すと訂正できるぞ！
 ④名前を入れ終わったら“END”
 に^{ゆび}指をあわせて、④ボタンを押せ
 ば登録が完了する！



▶登録した名前を消すときは◀

- ①モードセレクト画面で、^{ゆび}指を“KESU”にあわせ、④ボタンを押す。
- ②“1P”“2P”“3P”の3人のうち、^{ゆび}指を消したいプレイヤーに^{ゆび}指をあわせる。④ボタンを押すと、そのプレイヤーの登録が消される。

さあ、 ゲームスタート!!

①名前の登録が終わったら、^お指を
スタートにあわせて、^おAボタンを押そう!

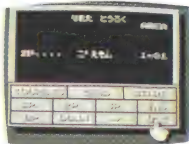
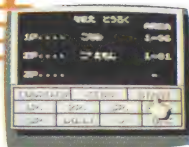
②つぎに、自分の名前を選び、^おAボタンを押す。

③あとは、^お指を^{オーケー}"O.K."にあわせ、^おAボタンを押すとゲームが始まる。

ゲーム中に、ディスクカードの
A面・B面を入れかえる表示が出
たら、その指示に従おう!

▶ゲームのデータが保存できる◀

このゲームは、ゲームオーバー時に、どのエリアま
で進んでいたかを保存できる。つぎにゲームをする
ときは、前回保存したエリアから続きが楽しめるぞ!



▶ ゲームオーバーになったら ◀

スーパーボールがなくなったり、敵にやられるとゲームオーバー！ ゲームを続けたいときは、SELECTボタンで“CONTINUE”を選び、STARTボタンを押す。ゲームオーバー時のエリアからはじめられるぞ。

ゲームを終わらせるときは、SELECTボタンで“SAVE”を選び、STARTボタンを押そう！ “PLEASE SET DISK A”と表示されたら、ディスクカードをA面にかえよう。タイトル画面が出たら“SAVE”は終了だ！



ちゅう
注

ゲームが終わったら、必ず“SAVE”。“SAVE”しないと、ゲームデータが登録されない。

エリアをセレクトしよう！

2回目以降、ゲームをはじ

めるときは、いままでクリア
したエリアの範囲内で、好
きなエリアが自由に選べる！

①モードセレクト画面で、**指**
を“START”にあわせ、**A**
ボタンを押す。つぎに、自分
の名前を選び、もう一度、**A**
ボタンを押そう！

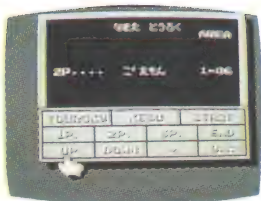
②すると画面に、自分がクリ
アした最高のエリア番号が表示される。

指を“UP”か“DOWN”キーにあわせて、**A**ボタン
を押して、点滅しているエリアの番号を選ぼう！



また、^{ゆび}指を“⇒”キーにあ
わせて^おⒶボタンを押すと、
^{ばんごう}エリア番号の^{てんめつ}点滅する部分
^おがかわる。

③^{ばんごう}エリア番号が^き決まったら
^{ゆび}指を^{オーケー}“O.K”にあわせて^おⒶ
ボタンを押そう！

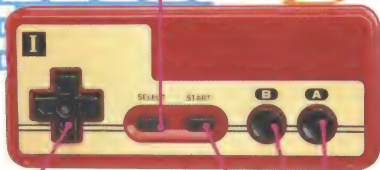


★じつは、このゲーム、^{おもて}表44エリ
アのほかに、^{うら}裏エリアもあるんだ。
^{おもて}表・^{うら}裏、すべてを^とクリアーしな
いと、キーワードは^{うら}解けないんだ。
^{うら}裏エリアへは、「コナミマン」が
^つ連れていってくれるぞ！



^{さいしゅう}最終エリアの4-11まで行った人には、^いごほ
^{ひと}うびがあるよ。モードセレクト画面の自分の
^{がめん}名前の前に、^{じぶん}王冠マークがつくぞ！
^{なまえ}
^{まへ}
^{おうかん}

コントローラーの使い方



● ゲームオーバー時のモード選択

“CONTINUE”が“SAVE”の選択。

● プレイヤーを左右に移動させる

● ゲームスタート & ポーズ

● プレイヤーのスピードアップ

⑥ ボタンを押しながら、**+** コントロールキーの左右を押すとプレイヤーが速く動く!

● 最初にスーパーボールを発射する

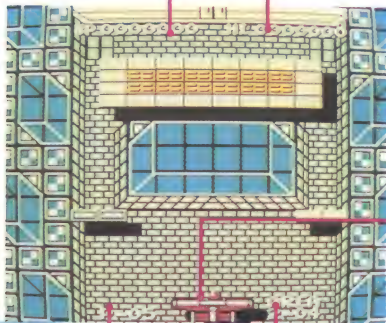
● アイテムの使用

パワーアップアイテムをとったとき、そのミサイルを発射させたり、爆弾を爆発させるのに使う。

か めん み かた
画面の見方

とくてん
プレイヤーの得点

ハイスコアー



プレイヤー

スーパー
ボールの
ストック数

ばんごう
エリア番号

ブルワークのくずし方 かた

シルバーブルワーク

ブルワーク

イエローブルワーク

ムービングブルワーク

壁 かべ

アップ
ダウン
ウォール

カウンター
ディスク

※この画面は、実際の
ゲームにはありません。

●ブルワーク	スーパーボールが、 ^{かい あ} 1回当たるとこわれる！
●イエロー ブルワーク	スーパーボールが、 ^{すうかい あ} 数回当たるとこわれる。
●シルバー ブルワーク	スーパーボールを、 ^{なんかい あ} 何回当てても、こわすことができない。
●ムービング ブルワーク	いつも ^{さ ゆう} 左右に ^{うご} 動いている。スーパーボールが ^あ 当たっても、こわれない！
●カウンター ディスク	ディスク中央 ^{ちゆうおう} の ^{すう じ} 数字が、“9”のとき、スーパーボールが ^あ 当たるとこわれる。
●アップダウン ウォール	プレイヤーとブルワークの ^{あいだ} 間にある。フロアー ^{した} の下から ^で 出てきて、一定 ^{てい} の ^{し ゆう き} 周期で、 ^{じょうげ} 上下する。スーパーボールが ^あ 当たっても、こわれない。
● ^{かへ} 壁	この ^{かへ} 壁 ^{なか} の中のどこかに、キーワードが1文字 ^{も じ} ずつ、かくされているのだ！

これがパワーアップ アイテムだ!!

スーパーボールで、敵を倒せ！ブルワークをこわすのに、有利なアイテムが手に入るぞ！

★ ツインボール



スーパーボール以外に、もうひとつ、白い玉が出せる。

★ ミサイル

4機まで持てる。④ボタンで発射。もう一度④ボタンを押すと爆発する。



★ ハレーミサイル



スーパーボールが、4方向にミサイルを撃つ。

★ ラージスクリーン

プレイヤーのスクリーンが、左右にのびる。



●スピードダウン



スーパーボールのスピードが、おそくなる。

●タイムストッパー

一定の時間だけ、敵キャラの動きがとまる。



●パワーボール



ボールが、ブルワークをつきぬけてはかい破壊していく。

●1UP(ワンアップ)

敵の動きがとまっているときに敵を倒すとアイテム

1UP

がおちてくる。とるとスーパーボールが1個増える。

●1t(トン)ボンブ



これをとると、画面に出ている敵が全滅する！

敵キャラは、いろんなアイテムを持っている。ドン・ドン倒そう！

てき

敵キャラ大紹介！

だいしゅうかい



★コナゴン

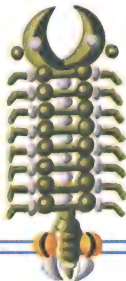
には要注意！ 体当たりされると
ダメージを受ける。また、コナゴ
ンは、玉を12発当てて倒さないと、
つぎのエリアへ行けないぞ！

メニーレッグス★

かく
各ゾーンごとに、いろんな
てきしゅつげん
敵が出現！ でも、スーパー
ボールで倒せるし、やっつけ
るとアイテムを出すヤツもい
るんだぜ！ ピシバシ倒そう。

ふつうの敵は、玉をはじき
かえすだけだが、

メニーレッグス

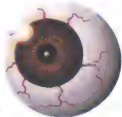




★ソウル



★アーマードチョッキー



★ガンボール



★レッド
グロスト



★フライング
ネイル



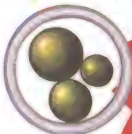
★リップル



★グリンピー



★ アミーバ



★ マチュカ



★ ボウンヘッド



★ オクトパシー

ミラー
ゾーンの
敵キャラたち



★ ビーグ



★ ヤリガニ



★ アンブレラキッズ



トータスブー



グリーン
フロッグ



ジェルフィー



シースター



ケムゾー



タマラッコ

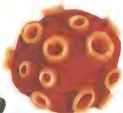
チューブ
ゾーンの
敵キャラたち



タンブラー



ストライパー



スター
ロック



★ マグニ
チュードフ



★ ムックリパパ



★ ムックリ



★ クリスタル
シェル

ファイナル
ゾーンの
てき
敵キャラたち



★ レディー
バード



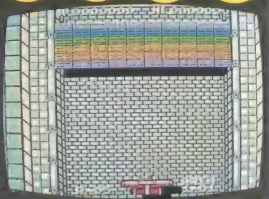
★ シーホースカップル



★ モールズ

★ 44 が 画 面 大 紹 介 ★

AREA 1
CUBIC ZONE

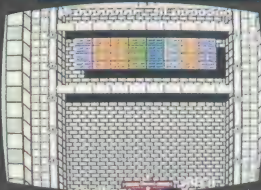


1

キュービックゾーン

1
01

まずはブルワークだ
け！ ほんの^{かた}肩ならしだ。



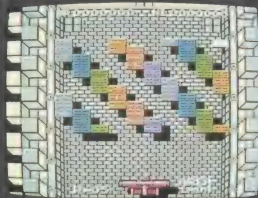
1
02

イエローブルワーク
が、はやくも登場！



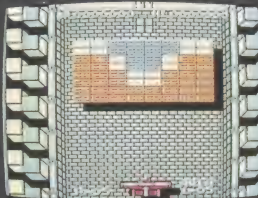
1
03

まだ^{じょう}序の^{くち}口！ ^{アップ}1UP
をかせいじゃおう！



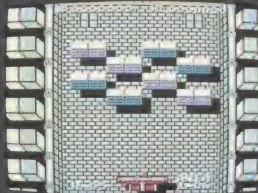
1-04

アイテムは使わずに、
おと^{おと}の^{たの}音を楽しんじゃおう！



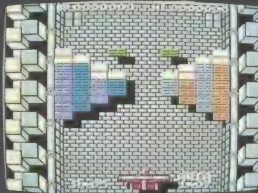
1-05

うえ^{うえ}ほう^{ほう}のブルワーク
から、つぶしていこう！



1-06

ここの敵^{てき}の動き^{うご}！ よ
おぼ^{おぼ}えておいてね！



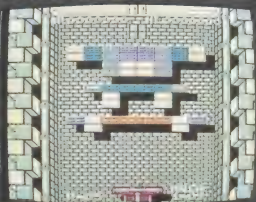
1-07

ムフツ！ またもや1
アップ^{アップ}のチャンスだぜ！！



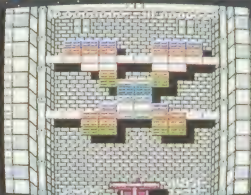
1-08

かへ ひ ん じ
壁の秘密…!? きみに、
わかるかな?



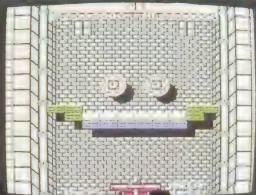
1-09

き ゆう かへ り とう
左右の壁を利用して、
ラクラク、クリアー!



1-10

てん し ゆう ち ゆう こう げ き
1点集中攻撃! アイ
だつ し ゆ
テム奪取をねえ!



1-11

まずは、カウンターデ
ィスクをつぶすんだ!

AREA 2
MIRROR ZONE

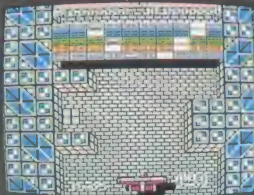


2

ミラーゾーン

2
01

目の前のブルワーク
から、くずして行こう！

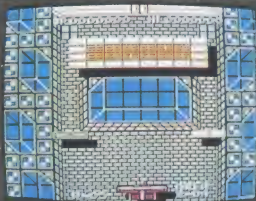


2
02

ここは、1UPねらい。
敵をピシバシ倒せ！

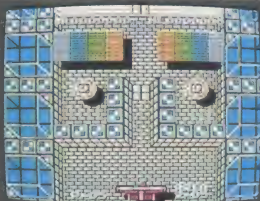
2
03

上の方のブルワーク
から、くずして行こう！



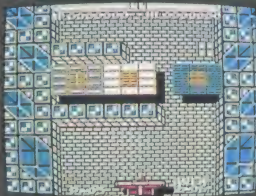
2
04

ちゆうおう かへ
中央の壁とブルワアー
あいだフの間をねらおうぜ!



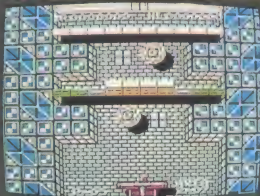
2
05

ちゆうおう
なにがなんでも、中央
とつは突破! これっきゃない。



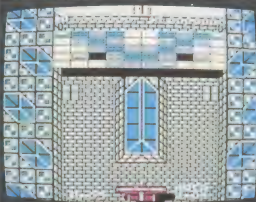
2
06

ちやう ふ
ここにも謎の一部がか
くされているらしい。



2
07

ちよつとむずかしそう
だけど、平気、平気!



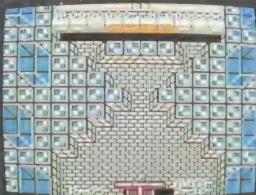
2
08

オトクパシーの動きに
は、^き気をつけよう!



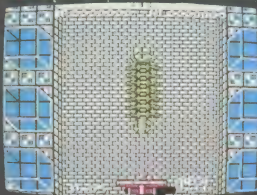
2
09

れんぞく アツブ
連続1UPをねらえ!
でも、^{ゆだん}油断は禁物だよ。



2
10

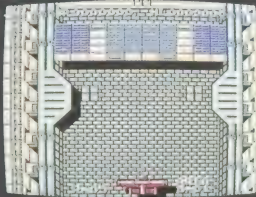
ちよつと難解!^{なんかい} きみにくずせるかな!?



2
11

あわてちゃダメ! じ
つくり、ねらおうぜ!

AREA 3
TUBE ZONE

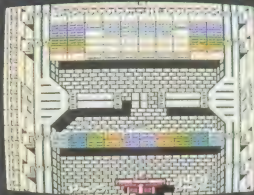


3

チューブゾーン

3-01

かわいい敵だ！なあん
おも おお
て思ったら大まちがい！

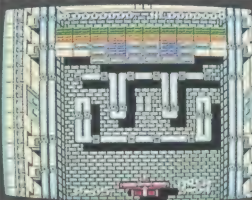


3-02

ままえ
手前からくずせ！ ア
アイテムは、そのあとで！！

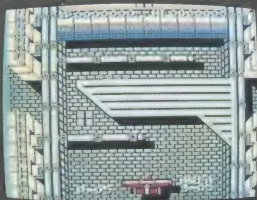
3-03

かんたんそうに見えた
しゅぎょうぶせく
ら、修業不足だよ！



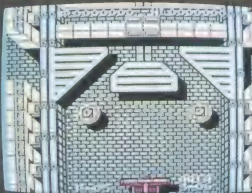
3-04

アイテムをとろう！
それからが、勝負だ！



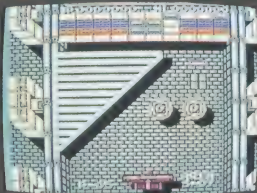
3-05

最初の一発が決め手！
どこから攻める！？



3-06

この画面、ピンポール
じゃありません！



3-07

ナナメの壁！ こいつ
が手ごわいんだ！



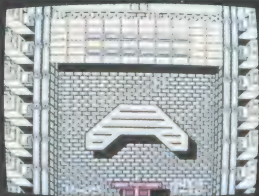
3-08

ナナメのすき間^まを、う
まくねらってね!



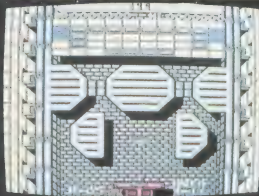
3-09

やっと上^{うえ}にあげても、
すぐおちてきちゃう!



3-10

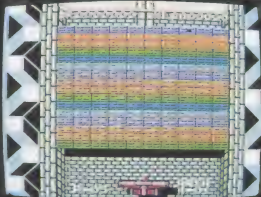
ちゅうおう^{ちゅうおう}のかべ^{かべ}の下側^{したがわ}! こ
こは、ヤバイぜ!



3-11

む…むずかしい! ホ
ントだよ!

AREA 4
FINAL ZONE



4

ファイナルゾーン

4
01

アイテムさえあれば、
ヘッチャラだぜ！



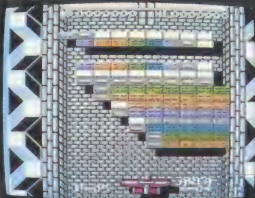
4
02

パワーボールで、そう
かい き ぶん あし
快気分を味わおう！



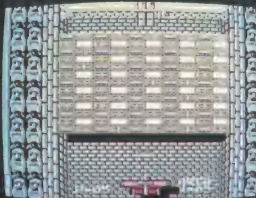
4
03

ちょっと、ひと息入れ
い き い
られるゾーンだね！



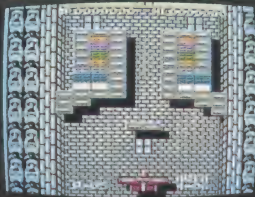
4
04

うえ ほう
上の方から、くずすよ
ここに
うに心がけようぜ!



4
05

こん き き て
根気が決め手! ねば
っこく、くずそう!



4
06

ア...アイテムがほしいよ
~! ガンパッテ!



4
07

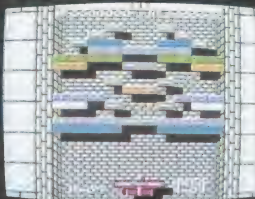
アイテムとるまで、ガ
マン、ガマン!



4

08

アップダウンウォール
つか
も、使いようだね！



4

09

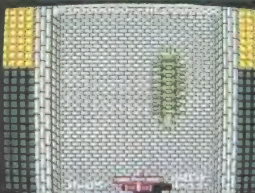
スーパーボールの動き
うご
に、気をつけよう！



4

10

ムービングブルワール
うご
クの動きにあわせろ！



4

11

冷静に！ もうすぐ、
れいせい
クリアーできるぞ！

キーワードをかきとめる！

みつけたキーワードは、ここにかきとめておこう / 4-11ゾーンをクリアすると、キーワード入力用のキーボードがあらわれる / 14文字^{もじ}をうまく^{にゆうりよく}ならべかえて、キーボードに入力しよう。

エリア ^{はんごう} 番号				
キーワード				

^{おぼ}
これだけは覚えておいてほしい

^{ちゅういじこう}
注意事項

ディスクカードは、カセット
よりもデリケート／^{ちゅういじこう} 注意事項
を守って使わないと、こわれて
しまうぞ！



^{たいせつ} ^と ^{あつか}
ディスクカードは大切に取扱おう



ディスクカードの窓から見え
る、茶色^{ちやいろ}の磁気^{じき}フィルム^{ぶふん}部分^{ぶぶん}に
は、直接指^{ちよくせつゆび}などで、絶対^{ぜつたい}にさわ
らないで！ それから、その部
分^{ぶぶん}は、汚^{よご}したり、傷^{きず}つけたりし
ないように気^きをつけよう！

●ディスクカードは、^{しっけ}湿気や^{あつ}暑さにはとつても^{よわ}弱い。だから、^{かぜとお}風通しのよい、^{すず}涼しい^{ばしょ}場所に^{ほかん}保管しよう！



●ホコリは、ディスクカードの^{たいてき}大敵！ ゴミゴミしたところは、^{だい}大キライ。

また、^{ちやくしゃにつこう}直射日光の^あ当たる^{ばしょ}場所にも、^お置かないようにしよう。

●^{じしゃく}磁石を^{ちか}近づけると、^きデータが消えちゃうぞ！ ^{じしゃく}磁石だけでなく、^{じやく}テレビやラジオなどにも、^{ちか}磁力があるんだ！ ^{ちか}近づけないようにしよう。



●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのは、もつてのほか。いつも^{なか}プラスチックの^いケースの中に入れておこう！



ディスクシステムが

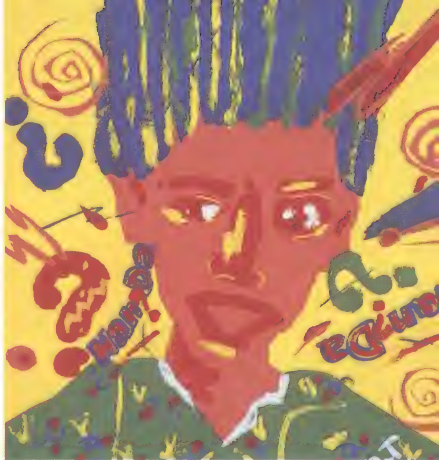
正常に作動しなくなったときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。キミのディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が、規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A.B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が、逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	上の方法で処置できないときは、ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

めくるめく
放課後ライフのススメ



10代の好奇心を満足させる課外マニュアル

Manual For School

NanDa

定価
¥380

© KONAMI 1987

毎月12日発売



知りたいことは、知ってる人に教えて
もらう。このスナオさが、モットーです。

「ワタクシ、放課後に賭けてます」っ
てキミたちに大ニュース!とうとう、
コナミが放課後用のマニュアルを
つくっちゃった!!キミたちが知りが
ってるコトを、その道の達人がイ
ロイロ手ほどきしてくれるんだ。あり
きたりの雑誌じゃツマンナ〜イと、
おなげきのキミたちにお届けする
“イケナイ”教科書「月刊Nan?Da」。
フフフ、おたのしみ、おたのしみ…。



KONAMI

コナミ株式会社 出版部

毎月12日は **Nan?Da**

お盆と正月がいっしょにやってきたみたいな
コナミの新作パニツク!

キングコング2

ファミコンカセット ————— 怒りのメガトンパンチ

12月中旬発売……………5,300円

2メガ

MSX2対応ROMカセット ————— 甦る伝説

12月下旬発売……………5,800円

1メガ

火の鳥 ほう おう 鳳凰編

HINO TORI

ファミコンカセット ————— 我王の冒険

'87年 1月上旬発売

1メガ

MSX2対応ROMカセット — サブタイトル未定

'87年 1月下旬発売……………5,800円

1メガ

Qバート

超立体思考型ゲーム

MSX対応ROMカセット

12月下旬発売……………4,800円

キングコング2

魔城伝説Ⅱ
ポポロン激闘編

そして、PC-8801、X-1シリーズ対応ソフトにも出るゾ!!

両機種とも、12月中旬6,800円で発売予定!!

もう買ってくれたかい?
がんばれゴエモン!

ウフサのボードゲーム

からくり道中 ゲーム 2,800円

◆くわしい情報はこちらへ!!◆

東京地区 03-262-9110

大阪地区 06-334-0399

このたびはコナミの「謎の壁／ブロックくずし」をお
買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
なお、ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせ
せには、一切お答えできませんので、ご了承ください。



1986年12月13日初版

発行 コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL.03-264-5678(代)

〒561 大阪府豊中市庄内宝町1丁目1-5 TEL.06-334-0335(代)

編集 コスカ出版株式会社

〒113 東京都文京区本郷5丁目25-16 TEL.03-818-8301(代)

© KONAMI 1986

禁無断転載

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。



KDS-NZN



T4988602524857